



Pierre-Marie BATY

34 avenue des monts
85700 SAINT MESMIN
France
<http://www.pmbaty.com/>

☎ 06 21 81 90 09
✉ pm@pmbaty.com

Né le 28.02.1980
Permis B

Autodidacte, intuitif, rigoureux. Larges connaissances en informatique.

Généralités :

Programmation, architecture et administration système
Programmation, architecture et administration réseau
Intelligence artificielle, IA appliquée au jeu vidéo
Moteurs de jeu vidéo
Serveurs et sécurité
Bases de données
Ergonomie et interfaces utilisateur
Informatique mobile et embarquée

Langages :

C et dérivés : très bonne maîtrise du langage, toutes plateformes
C#, .NET, Java : connaissance du langage
SQL : connaissance du langage sous plusieurs variantes
PHP : très bonne maîtrise du langage
Autres : LabVIEW, Delphi, Basic, Perl, shell script, assembleur...

Systèmes, IDEs, instrumenteurs et débogueurs :

Windows toutes versions, OpenBSD, FreeBSD, UNIX
Visual Studio toutes versions, SharpDevelop
Rational Purify, Rational Quantify, IDA, Immunity Debugger
Développement Windows, Unix et smartphones (iOS & Android)

Compétences hors informatique :

Linguistiques : très bon niveau d'anglais lu, écrit, parlé
Artistiques : écriture (très bonne orthographe et expression écrite),
musique (orgue et guitare, solfège), dessin (crayon et fusain)
Electronique : conception de cartes domotiques et de pilotage PC
Mécanique : mécanique auto et moto, notamment sur moteurs vintage
Sciences humaines : psychologie, pédagogie, développement personnel

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 2002 - actuel [Consulting/services informatiques](#) (particuliers, PME, administrations)
- 2002 - 2009 Bureau d'études SARL Marquis (menuiserie bois)
*Conception de divers logiciels de CAO et GPAO, administration du parc
Conception et mise en place d'un logiciel intuitif pour centres d'usinage
Invention d'une méthode d'imbrication des conditions en programmation ISO*
- 2000 - 2002 Administrateur réseau au [CNAM](#) de Cholet (49)
*Installation, mise en réseau, administration, maintenance et dépannage
Interventions sur différents sites de l'[ARCNAM](#) : Cholet, Angers et Nantes*
- 2000 - 2001 Start-up Digital-E à St Laurent sur Sèvre (85)
*Prototype d'une enceinte acoustique numérique sur réseau Ethernet, autour
d'un noyau Linux embarqué démarrant par le réseau*

PROJETS PERSONNELS

- 2005 - 2010 [Serveur T4C Aegir](#) - www.serveur-aegir.com
Fondateur, administrateur et développeur du principal serveur [T4C](#) rôliste
- 2002 - 2006 [Bots United](#) - www.bots-united.com
*Fondateur, coadministrateur et intervenant du plus grand [forum](#) et [wiki](#) du web regroupant les programmeurs hobbyistes d'IA appliquée au jeu vidéo.
Rencontre et échange avec des acteurs de l'industrie (contacts à Gearbox Software, Bungie Software, Valve Software, CGF-AI)*
- 2000 - 2006 PMBots puis [RACC](#) - racc.bots-united.com
Intelligence artificielle de jeu vidéo de combat subjectif en plusieurs variantes
- Divers : conception d'un [logiciel d'échecs](#), d'un [ordinateur silencieux à bain d'huile](#),
d'une chaîne hifi reliée au réseau, d'un logiciel de modélisation cosmologique...

FORMATION

- 2000 BTS électronique
[Saint Gabriel](#) Saint Laurent sur Sèvre (85)
- 1998 Baccalauréat scientifique
[La Tourtelière](#) Pouzauges (85)